MANUAL RÁPIDO DE EVENTOS

ÍNDICE

E TÓPICOS MAIS CONSULTADOS (É SÓ CLICAR!)

I. REGRAS DOS CCGQs
- Regras de torneios competitivos
- Número de rodadas
- Quem não pode jogar

II. PREPAROS ANTECIPADOS
- Datas para agendamento
- Criação manual do torneio
- Report
- Dados dos jogadores

III. EXECUÇÃO DOS EVENTOS
- Torneios com 8 jogadores
- Torneios com 9 a 16 jogadores

IV. CONTATO COM A CCG
V. RECURSOS AUXILIARES

I. REGRAS DOS CCGQs

DIFERENÇAS

TORNEIOS COMPETITIVOS X REGULARES DA LOJA

Torneios competitivos possuem regras muito diferentes daquelas dos semanais de loja

Por fazerem parte de um circuito nacional, os Qualifiers demandam que recomendações de boas práticas se tornem exigências

A mesma estrutura deve ser adotada por todas as lojas, para que os jogadores encontrem torneios justos e consistentes

PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

DOCUMENTOS

A Wizards of the Coast determina a utilização de 2 documentos para regular torneios Competitivos:

MTR: Regras para Torneios de Magic. Descreve as estrutura dos torneios em profundidade

IPG: Guia de Procedimentos para Infrações. Descreve as infrações, correções e penalidades

PROCEDIMENTOS

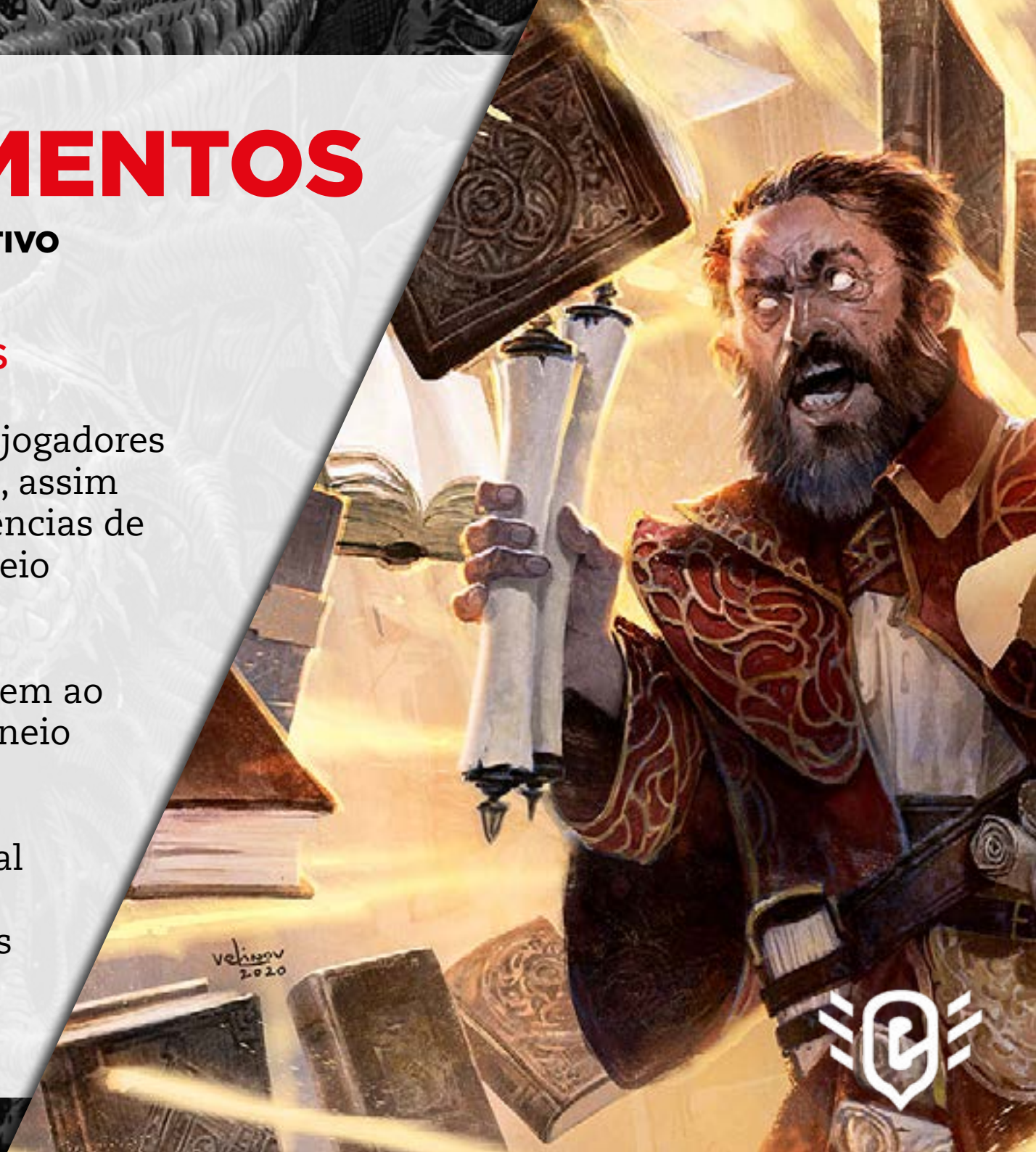
TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

DECKLISTS E DECKCHECKS

A entrega de decklists pelos jogadores é necessária e indispensável, assim como a condução de conferências de listas e decks durante o torneio

Checagens devem ser feitas em ao menos 10% dos decks do torneio

Certifique-se de ter um oficial de torneio que seja capaz de realizar esses procedimentos



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

INFRAÇÕES

Nos Competitivos é necessário identificar e registrar as infrações ocorridas, assim como garantir que elas sejam **corrigidas e penalizadas adequadamente**

Esse é outro ponto em que manter a **consistência** é fundamental

Erros de mesma natureza devem ser penalizados sem variação de severidade

PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

LIMITES DE TEMPO

As rodadas do seu CCG Qualifier necessitam de limites de tempo que atendam ao descrito no MTR, portanto **aloque ao menos 8 horas para o evento e pense em como seu horário de fechamento pode ser afetado:**

Porção suíça: 50 min/rodada

Top 8/Top 4: ilimitado ou mínimo de 90 min/rodada

Finais: ilimitado

PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

NÚMERO DE RODADAS

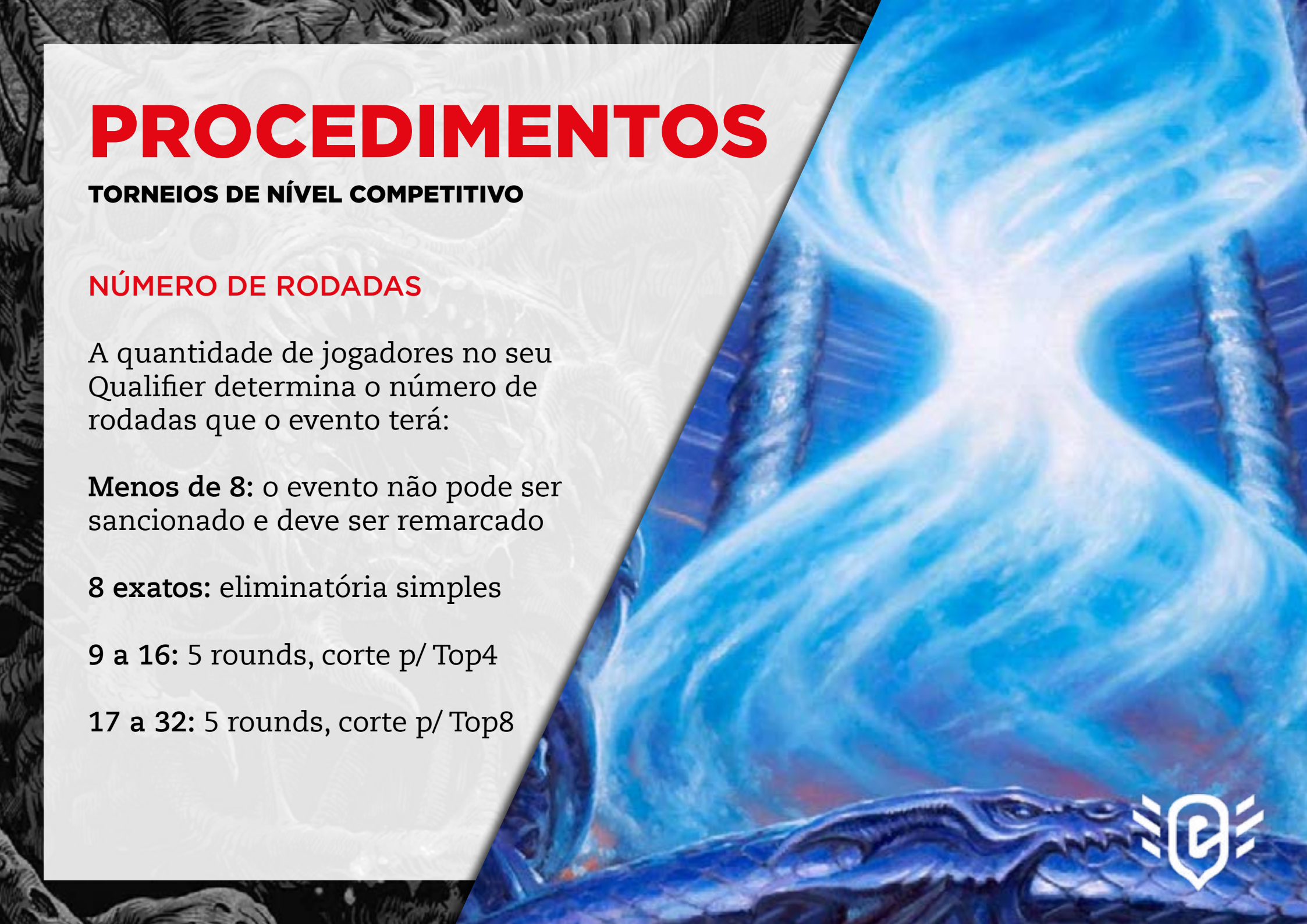
A quantidade de jogadores no seu Qualifier determina o número de rodadas que o evento terá:

Menos de 8: o evento não pode ser sancionado e deve ser remarcado

8 exatos: eliminatória simples

9 a 16: 5 rounds, corte p/ Top4

17 a 32: 5 rounds, corte p/ Top8



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

NÚMERO DE RODADAS – TABELA

Nº de Jogadores	Rodadas de Suíço	Corte e Playoffs
8 (mínimo para sancionar)	não haverá rodadas de suíço	3 rodadas eliminação simples
9-16	5 rodadas	Top 4
17-32	5 rodadas	Top 8
33-64	6 rodadas	Top 8

IMPORTANTE: o EventLink não permite conduzir torneios de 9 a 16 jogadores com corte para Top 4.

Em casos assim, ou em que haja qualquer problema com o corte para rodadas eliminatórias, os pareamentos deverão ser conduzidos manualmente pelo oficial de torneio, conforme os modelos da pág. 42

PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

OFICIAIS DE TORNEIO

Recomendamos que haja ao menos um responsável dedicado somente ao torneio, sem que sua atenção esteja dividida entre outras tarefas

Ideal: juízes de Magic certificados com Nível 2 possuem em seu skillset o conhecimento necessário sobre os documentos aqui mencionados

Alternativas: Juízes com badges de Advanced Comprehensive Rules e Competitive REL Policy

PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

OFICIAIS DE TORNEIO

Os organizadores/donos da loja também são oficiais de torneio

Donos e TOs não podem participar de Qualifiers em suas lojas

Essa proibição inclui pessoas percebidas pela comunidade como dono/sócio, ainda que seu nome não esteja no contrato social

Sócios minoritários também se enquadram nessa restrição

PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

JOGADORES RESTRITOS

Existem pessoas que **não podem disputar CCG Qualifiers**.
As consequências vão de perda da vaga pelo inscrito a invalidação do Qualifier, dependendo da violação

- **Donos e TOs da loja**

- **Sócios minoritários da loja**

- **Juízes ou oficiais do torneio**

- **Jogadores já qualificados**

II. PREPAROS ANTECIPADOS

ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

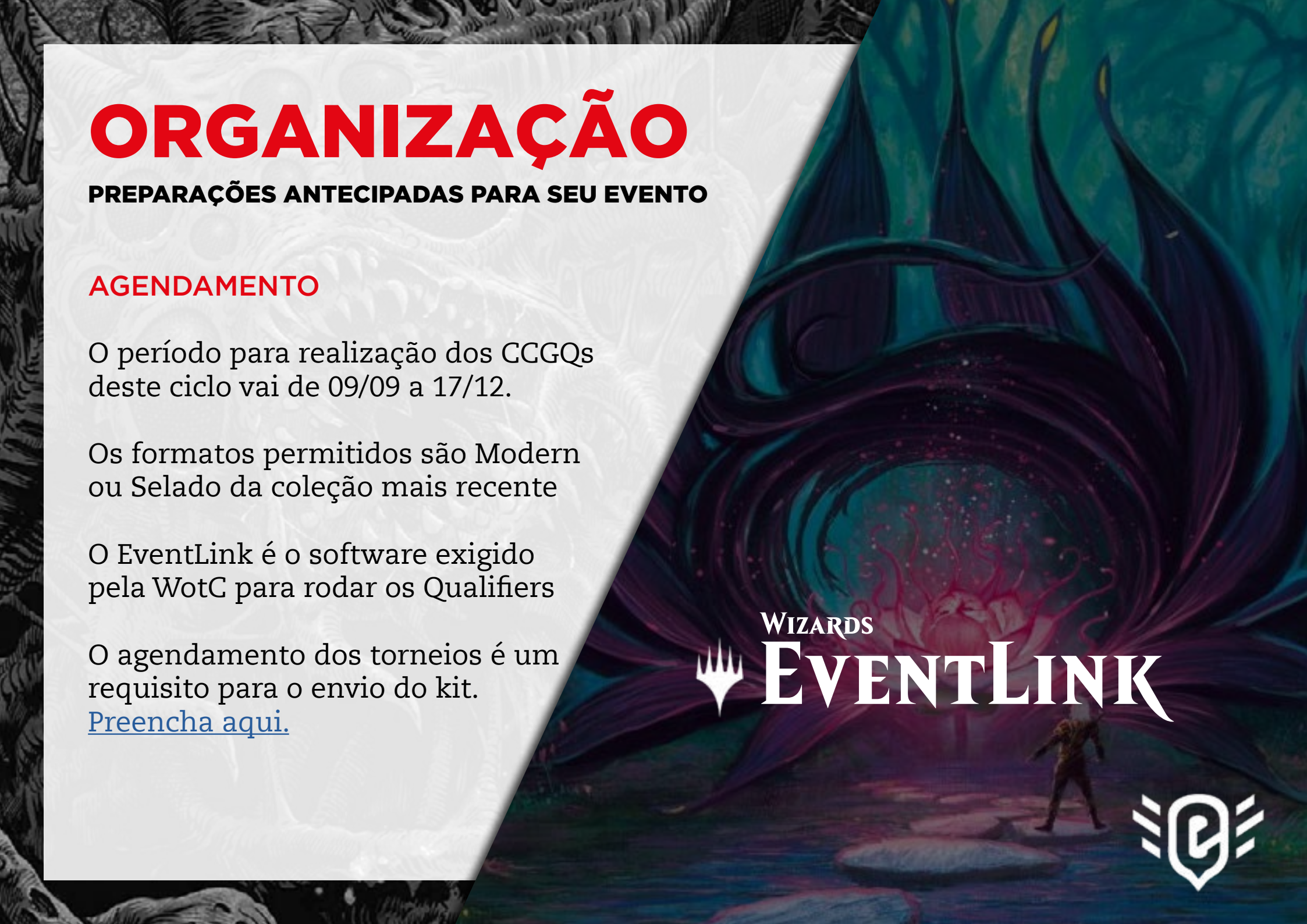
AGENDAMENTO

O período para realização dos CCGQs deste ciclo vai de 09/09 a 17/12.

Os formatos permitidos são Modern ou Selado da coleção mais recente

O EventLink é o software exigido pela WotC para rodar os Qualifiers

O agendamento dos torneios é um requisito para o envio do kit.
Preencha aqui.



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DATAS IMPORTANTES

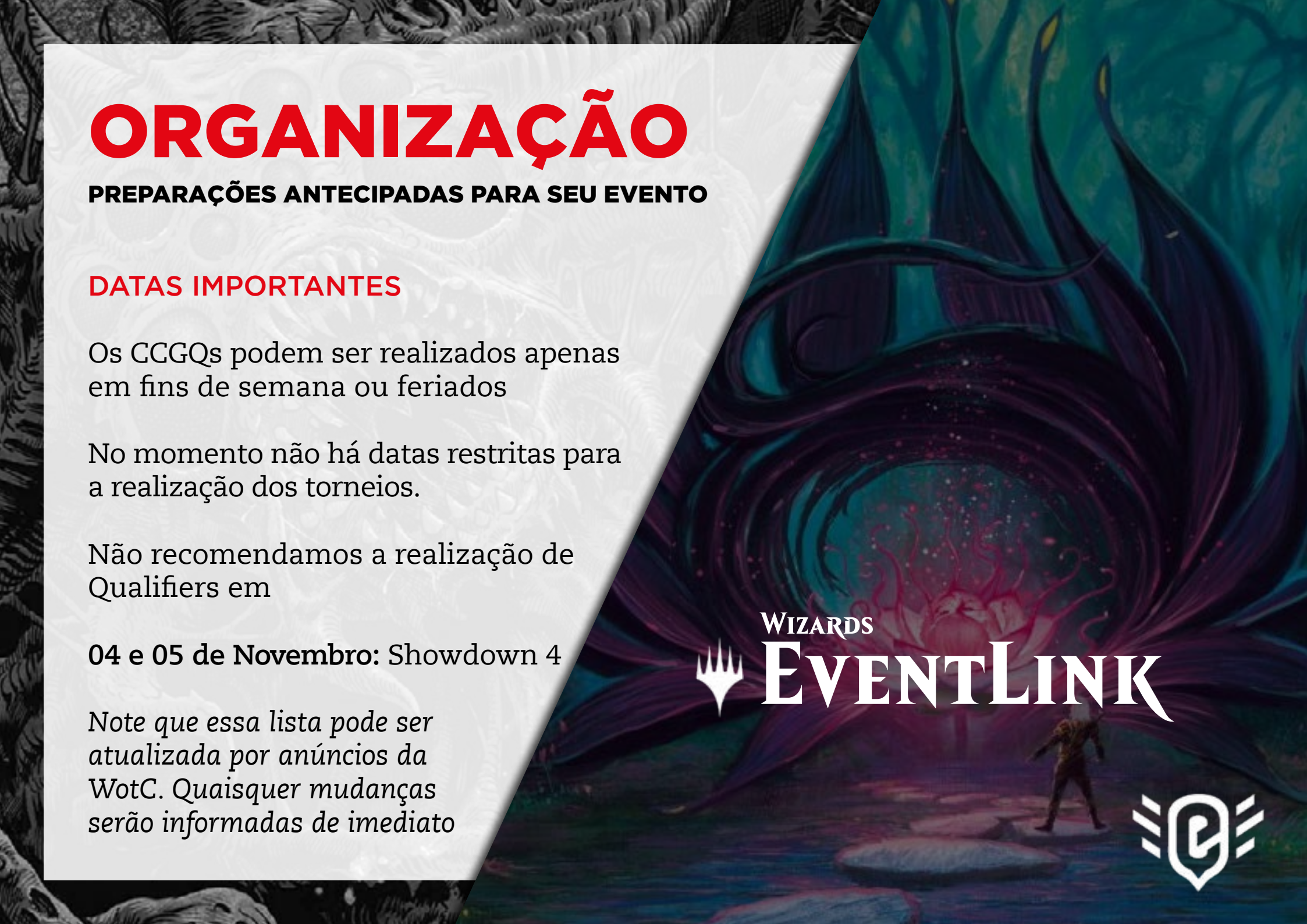
Os CCGQs podem ser realizados apenas em fins de semana ou feriados

No momento não há datas restritas para a realização dos torneios.

Não recomendamos a realização de Qualifiers em

04 e 05 de Novembro: Showdown 4

Note que essa lista pode ser atualizada por anúncios da WotC. Quaisquer mudanças serão informadas de imediato



ORGANIZAÇÃO

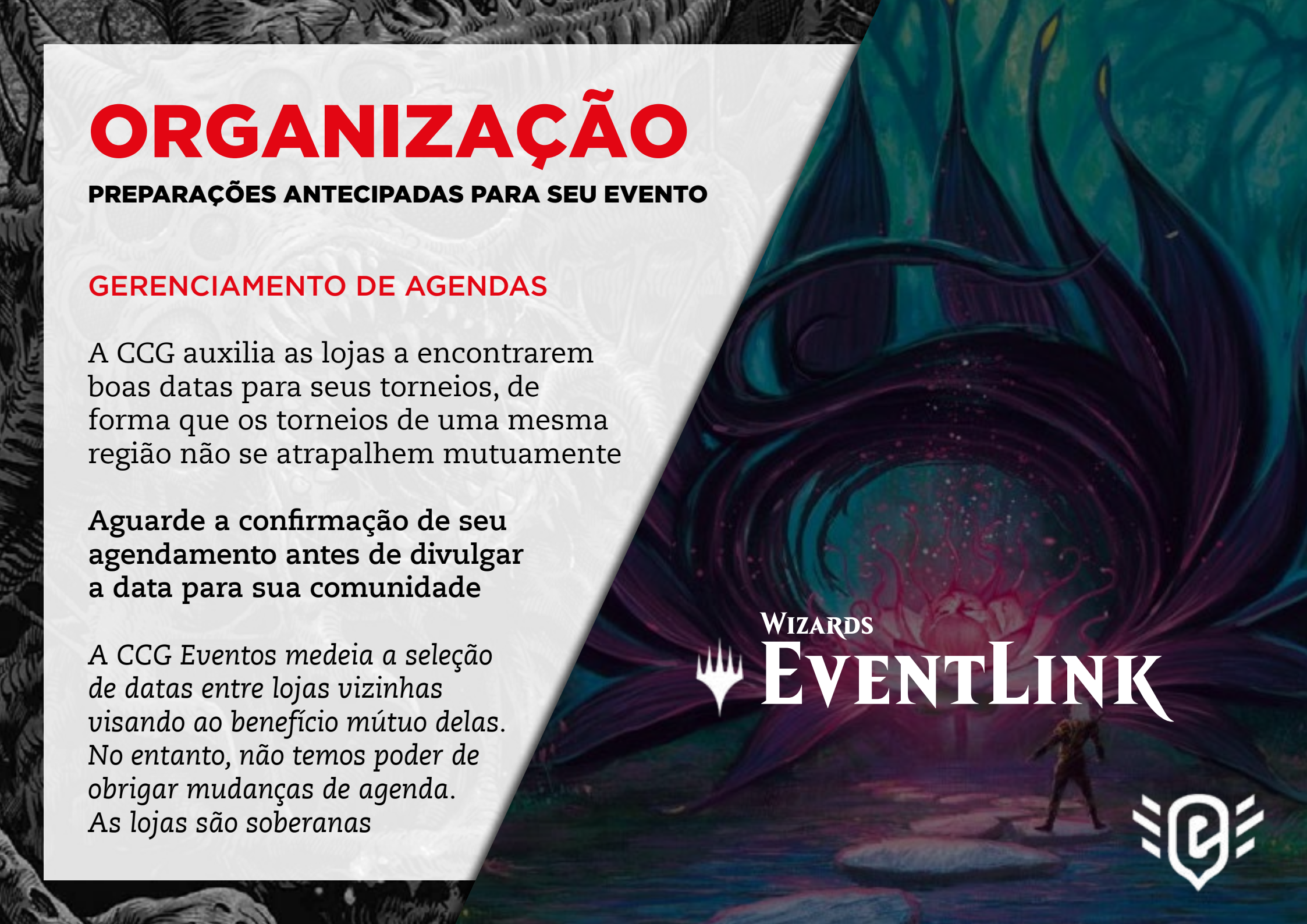
PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

GERENCIAMENTO DE AGENDAS

A CCG auxilia as lojas a encontrarem boas datas para seus torneios, de forma que os torneios de uma mesma região não se atrapalhem mutuamente

Aguarde a confirmação de seu agendamento antes de divulgar a data para sua comunidade

A CCG Eventos medeia a seleção de datas entre lojas vizinhas visando ao benefício mútuo delas. No entanto, não temos poder de obrigar mudanças de agenda. As lojas são soberanas



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

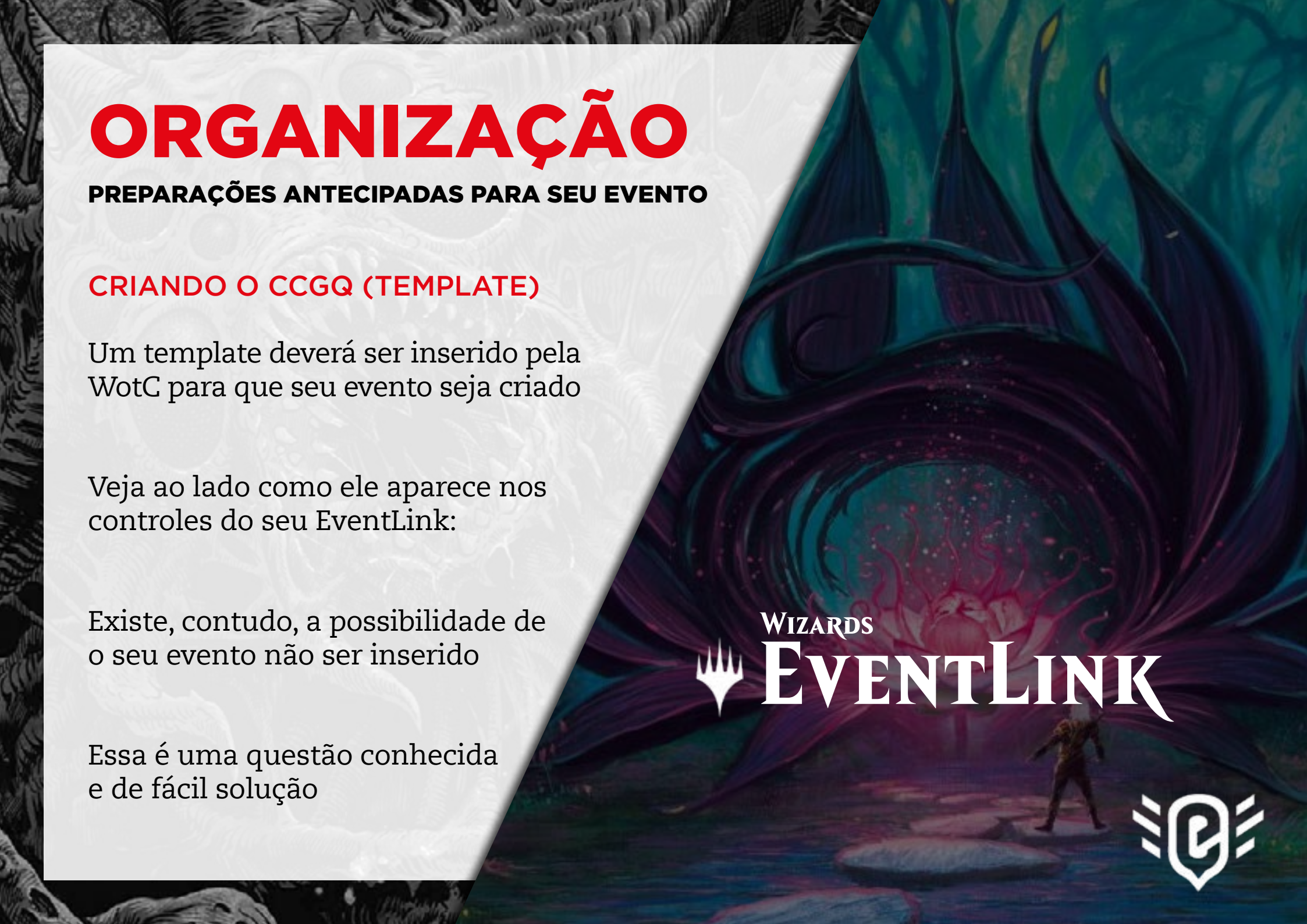
CRIANDO O CCGQ (TEMPLATE)

Um template deverá ser inserido pela WotC para que seu evento seja criado

Veja ao lado como ele aparece nos controles do seu EventLink:

Existe, contudo, a possibilidade de o seu evento não ser inserido

Essa é uma questão conhecida e de fácil solução



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

CRIANDO O CCGQ (SEM TEMPLATE)

Caso o template não seja inserido, utilize as seguintes configurações:

Título: City Class RCQ (1-slot) Cycle 2 Year 2 [NOME DA SUA LOJA]
Formato: Modern ou Selado
NAR: Competitivo
Método de Pareamento: Suíço
Cortar para o Top 8: Sim
Gigante de Duas Cabeças: Não
Local e Inscrição: Divulgados
Capacidade: 32
Está on-line: Não

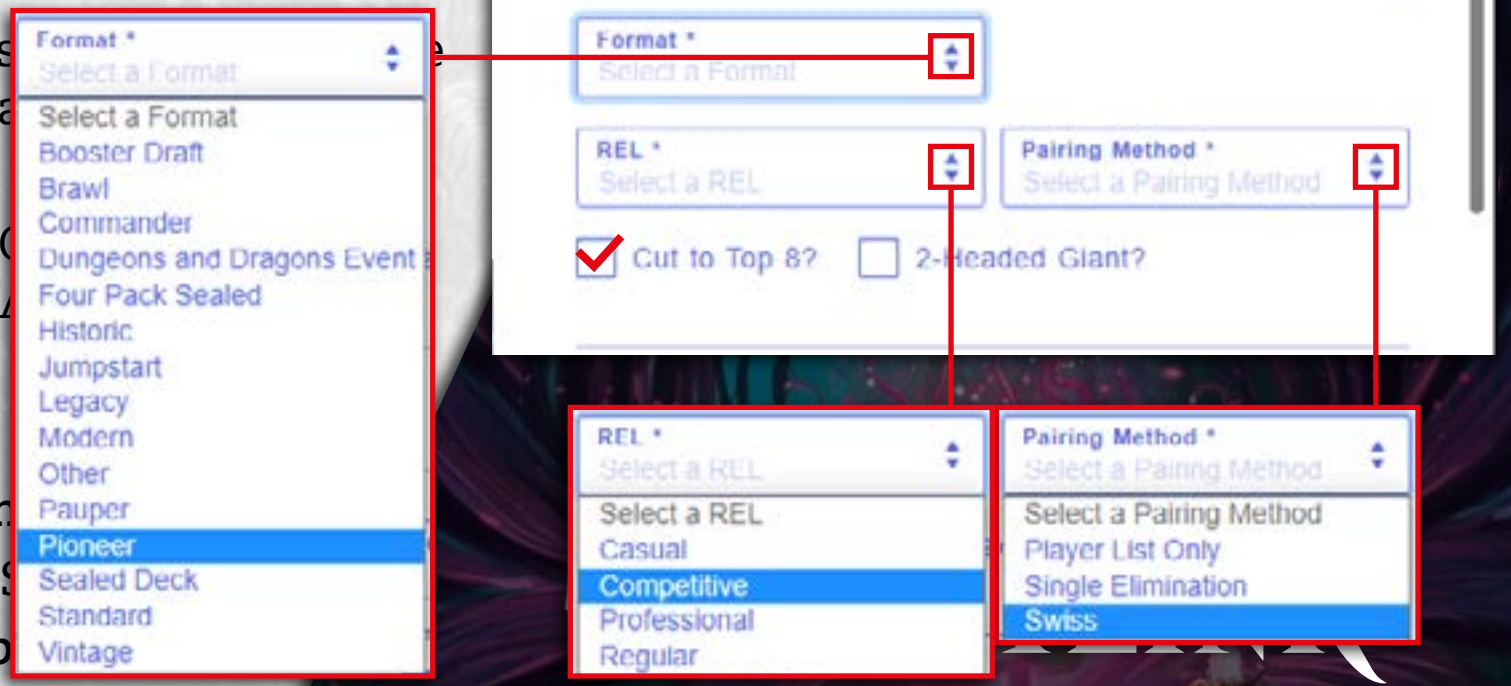
ORGANIZAÇÃ

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVE

CRIANDO O CCGQ (SEM TEMPLATE)

Caso o template não s
as seguintes configura

Título: City Class RC
Year 2 [NOME DA SU
Formato: Modern ou
NAR: Competitivo
Método de Pareamen
Cortar para o Top 8:
Gigante de Duas Cab
Local e Inscrição: Divulgados
Capacidade: 32
Está on-line: Não



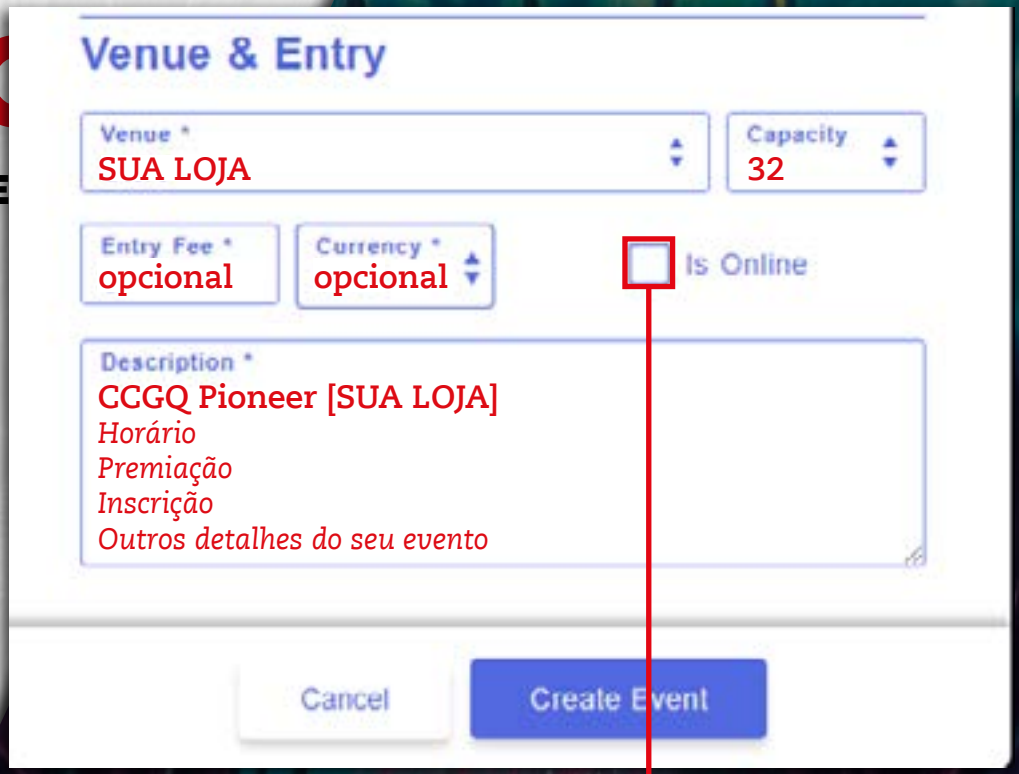
ORGANIZAÇÃ

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVE

CRIANDO O CCGQ (SEM TEMPLATE)

Caso o template não seja inserido, utilize as seguintes configurações:

Título: City Class RCQ (1-slot) Cycle 2 Year 2 [NOME DA SUA LOJA]
Formato: Modern ou Selado
NAR: Competitivo
Método de Pareamento: Suíço
Cortar para o Top 8: Sim
Gigante de Duas Cabeças: Não
Local e Inscrição: Divulgados
Capacidade: 32
Está on-line: Não



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DISTRIBUIÇÃO DE PROMOS

A distribuição mínima de promos para este ciclo é a seguinte:

An Offer You Can't Refuse Promo – Participação
1 para cada jogador participante

Death's Shadow Promo – Top
1 para cada jogador nos playoffs ou 1 para cada jogador presente, caso haja apenas 8 jogadores

Death's Shadow Promo FOIL + 1 Shield Secret Lair Prize Card
Destinada ao campeão

ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

REPORT PASSO-A-PASSO

Os dados do seu torneio **não são automaticamente enviados** à CCG pelo EventLink

Para que seus jogadores recebam a vaga para o Showdown 5 é preciso pre-encher o formulário.

O preenchimento deve ser feito em até 10 dias após o evento. A CCG pode entrar em contato para esclarecer ou solicitar informações adicionais para validação do torneio

ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DADOS DOS JOGADORES

A maioria das informações solicitadas no report podem ser acessadas após o torneio, mas atente para essas exceções:

Lista de todos os jogadores e suas Wizards Accounts: o EventLink não disponibiliza essa informação. Anote esses dados em um arquivo à parte durante as inscrições

Foto do campeão: na loja, com as promos em mãos

ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DADOS DOS JOGADORES

A maioria das informações solicitadas no report podem ser acessadas após o torneio, mas atente para essas exceções:

Conta Melee do campeão ou e-mail válido a ser usado pela CCG para inscrevê-lo no Showdown

WhatsApp e e-mail do campeão: para entrarmos em contato, em caso de necessidade

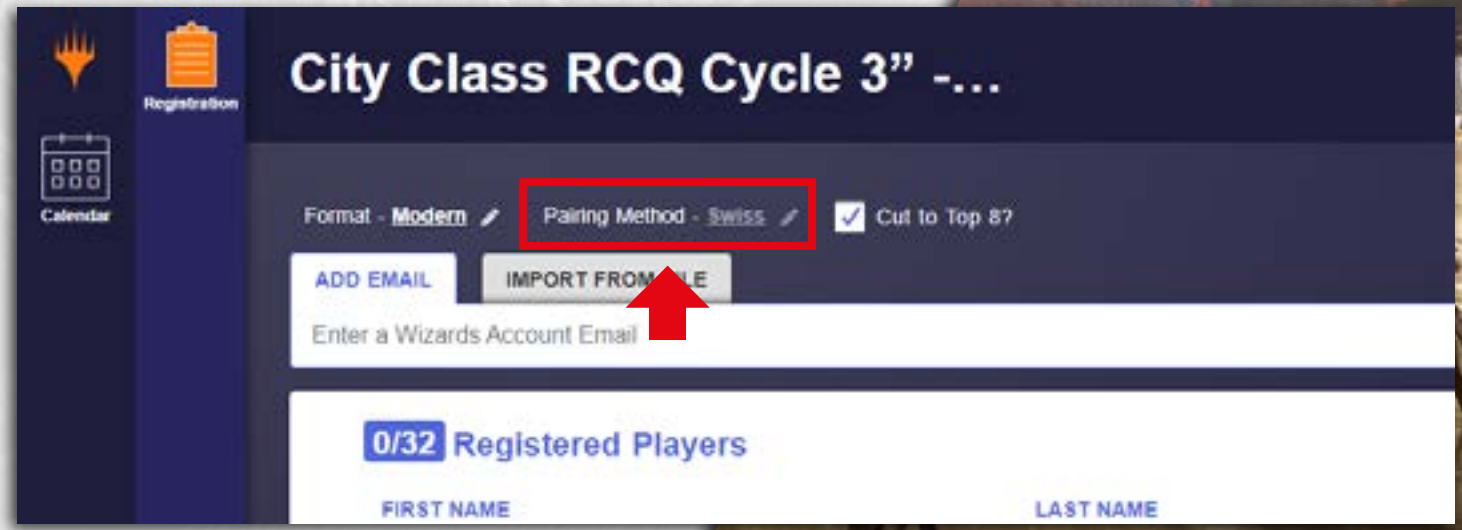
III. EXECUÇÃO DOS EVENTOS

EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 8 JOGADORES

Caso seu torneio tenha exatamente 8 jogadores, altere o método de pareamento para Eliminação Simples:



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

Caso seu torneio possua entre 9 e 16 jogadores, ele precisará de 5 rodadas de suíço e 2 de playoffs, conforme vimos no capítulo de **PROCEDIMENTOS**

O EventLink não está preparado para esse tipo de torneio, então alguns processos precisarão ser feitos manualmente

EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

O sistema só iniciará o torneio com 4 rodadas e sem corte

Ao fim da 4ª rodada, clique no botão ‘Criar Nova Rodada’ para que a quinta rodada seja gerada

Esse procedimento é obrigatório

EXECUÇÃO

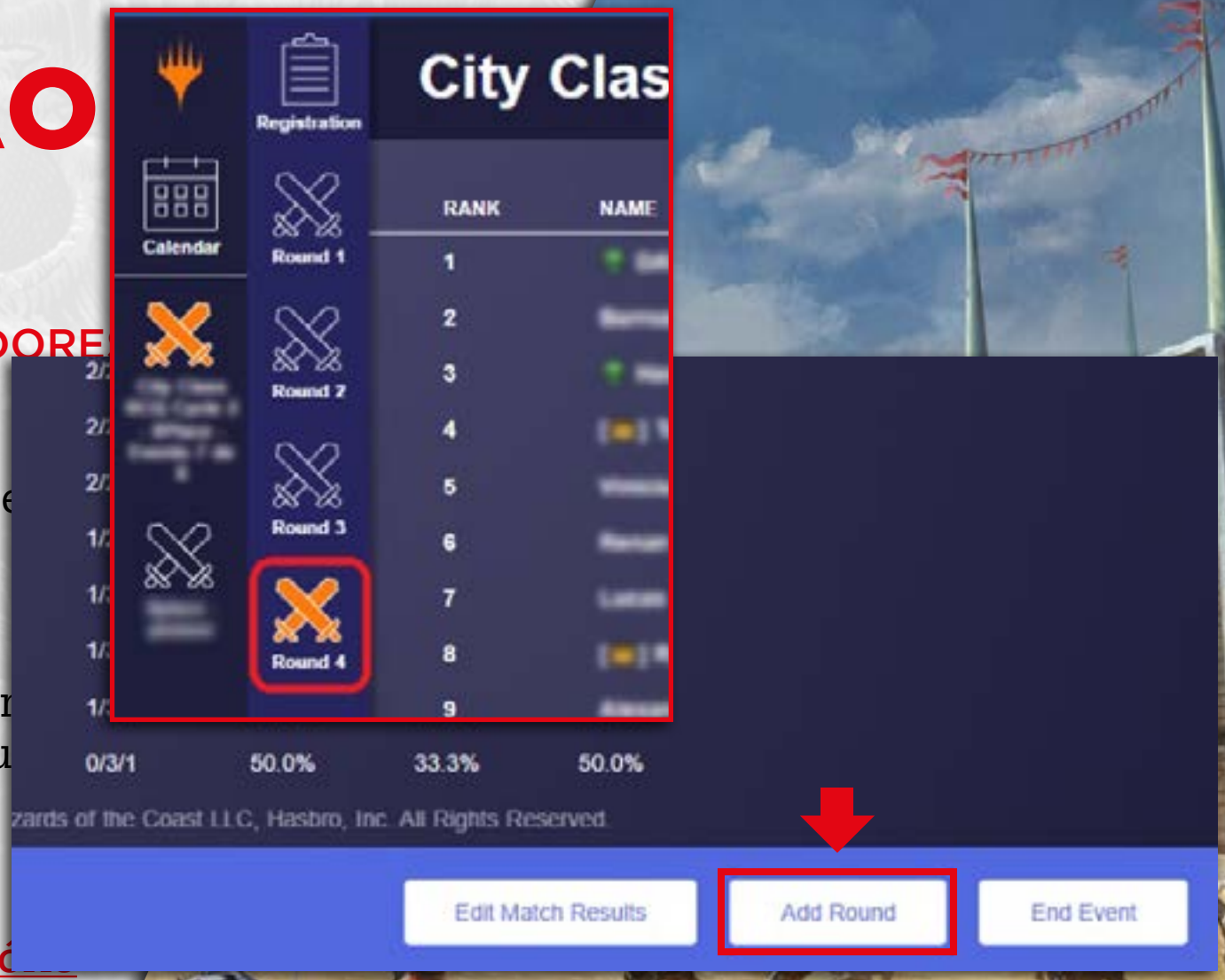
O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORE

O sistema só iniciará o torne
com 4 rodadas e sem corte

Ao fim da 4ª rodada, clique n
'Criar Nova Rodada' para qu
quinta rodada seja gerada

Esse procedimento é obrigató



EXECUÇÃO

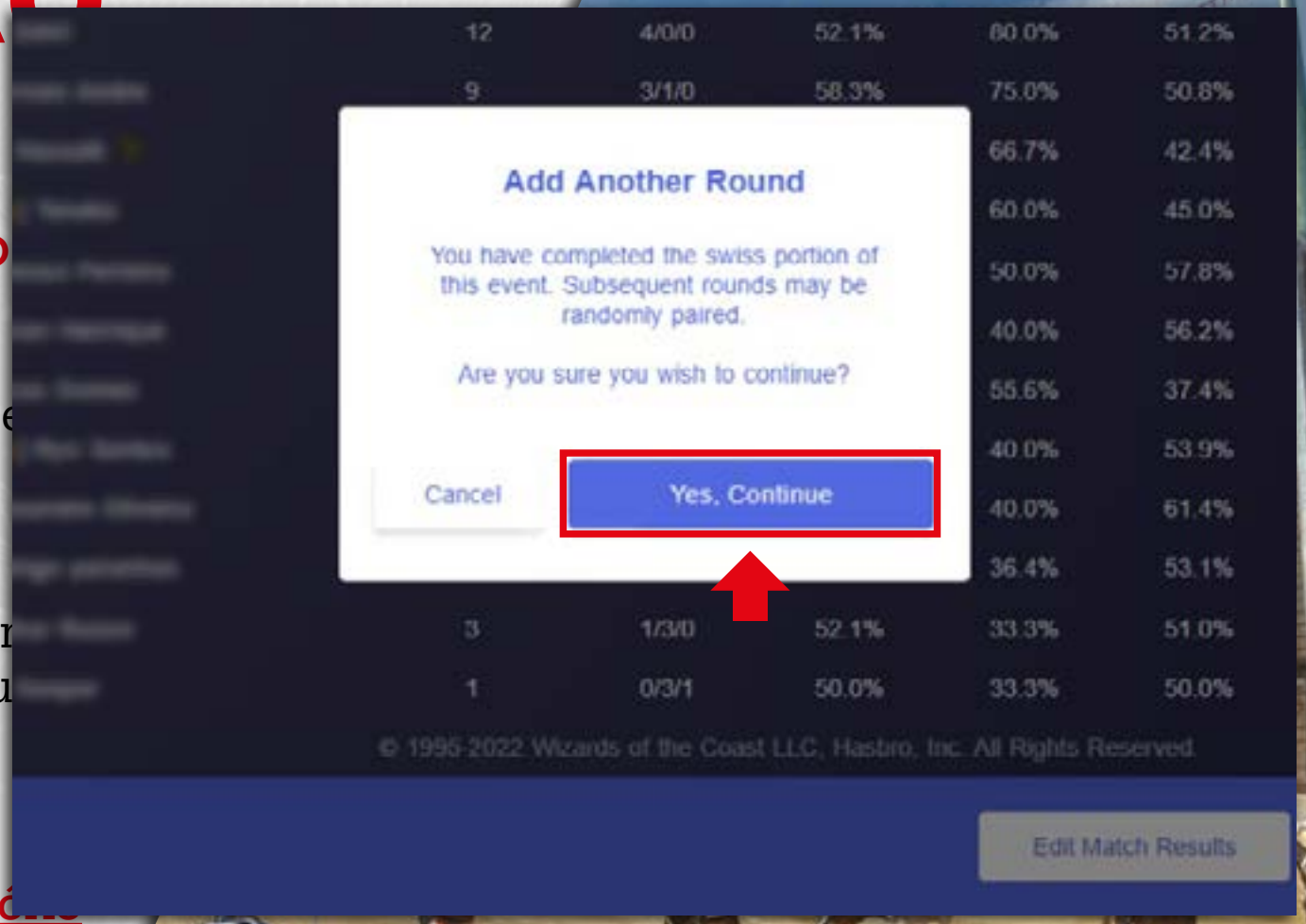
O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGAD

O sistema só iniciará o torne
com 4 rodadas e sem corte

Ao fim da 4ª rodada, clique r
'Criar Nova Rodada' para qu
quinta rodada seja gerada

Esse procedimento é obrigató



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

Após o final da 5ª rodada, o EventLink não gerará emparceiramentos dos playoffs. Utilize os standings para construir manualmente os emparceiramentos do Top4 conforme o modelo da pág. 42

Guarde esse registro, pois ele será necessário para completar o report do torneio

EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 17-32 JOGADORES

Caso seu torneio tenha 17 ou mais jogadores, siga o torneio normalmente

O EventLink gerará 5 rodadas no sistema suíço e depois 3 rodadas de playoffs (corte para o Top8)

IV. CONTATO COM A CCG

CONTATO

NÃO PASSE PERRENGUE EM SILÊNCIO

MÚLTIPLOS CANAIS!

Caso tenha dúvidas ou deseje discutir algo com a gente, entre em contato com a equipe de Organized Play. Também estamos disponíveis para dúvidas e preocupações de jogadores!

DISCORD CCG: discord.gg/XYUyefahJv

ANA: 11 97887.1986

MARIN: 11 99480.5446

O nosso Discord possui uma área exclusiva para lojistas, basta se identificar no canal de acesso!

V. RECURSOS AUXILIARES

RECURSOS

DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRECISAR

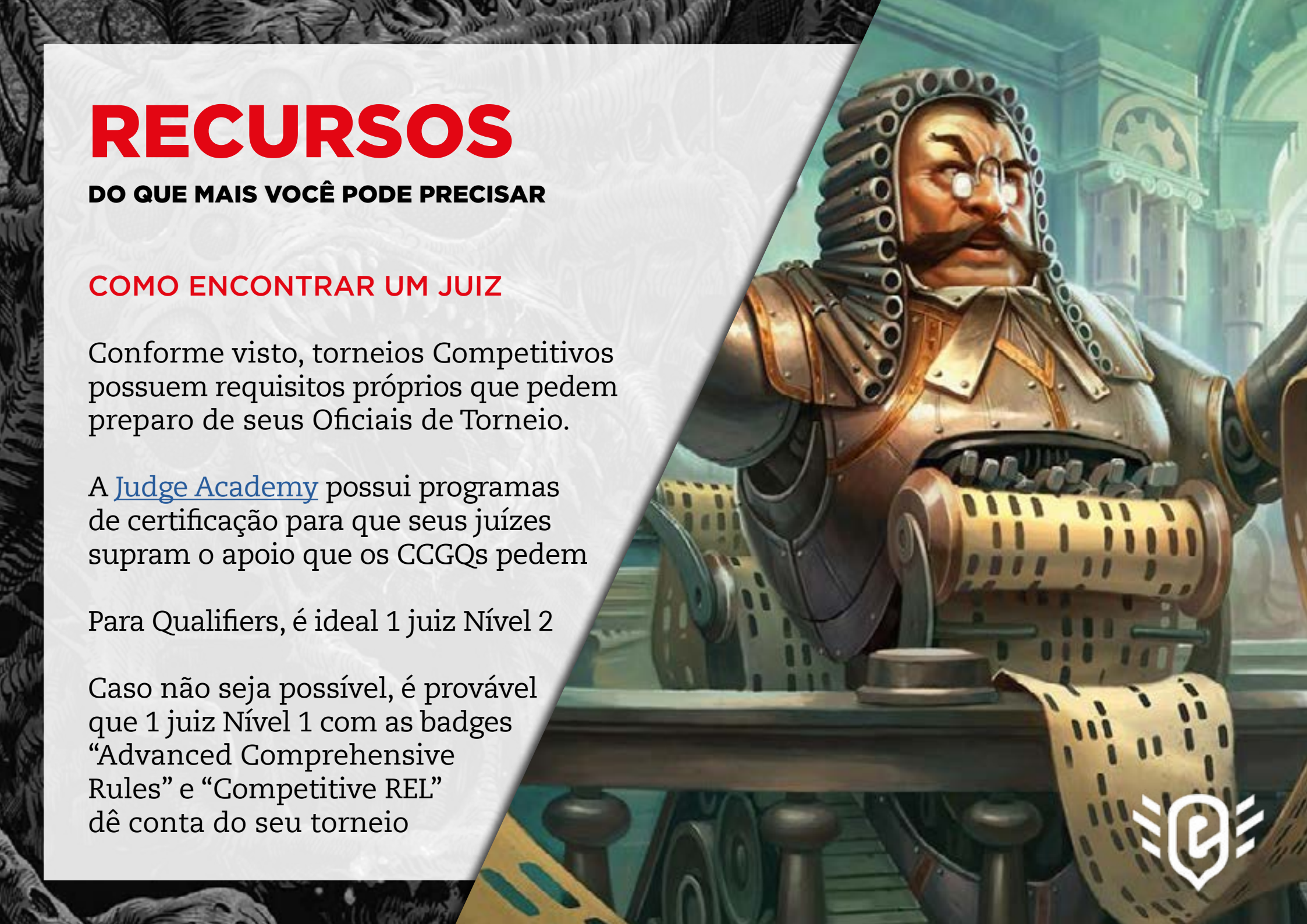
COMO ENCONTRAR UM JUIZ

Conforme visto, torneios Competitivos possuem requisitos próprios que pedem preparo de seus Oficiais de Torneio.

A Judge Academy possui programas de certificação para que seus juízes supram o apoio que os CCGQs pedem

Para Qualifiers, é ideal 1 juiz Nível 2

Caso não seja possível, é provável que 1 juiz Nível 1 com as badges “Advanced Comprehensive Rules” e “Competitive REL” dê conta do seu torneio



RECURSOS

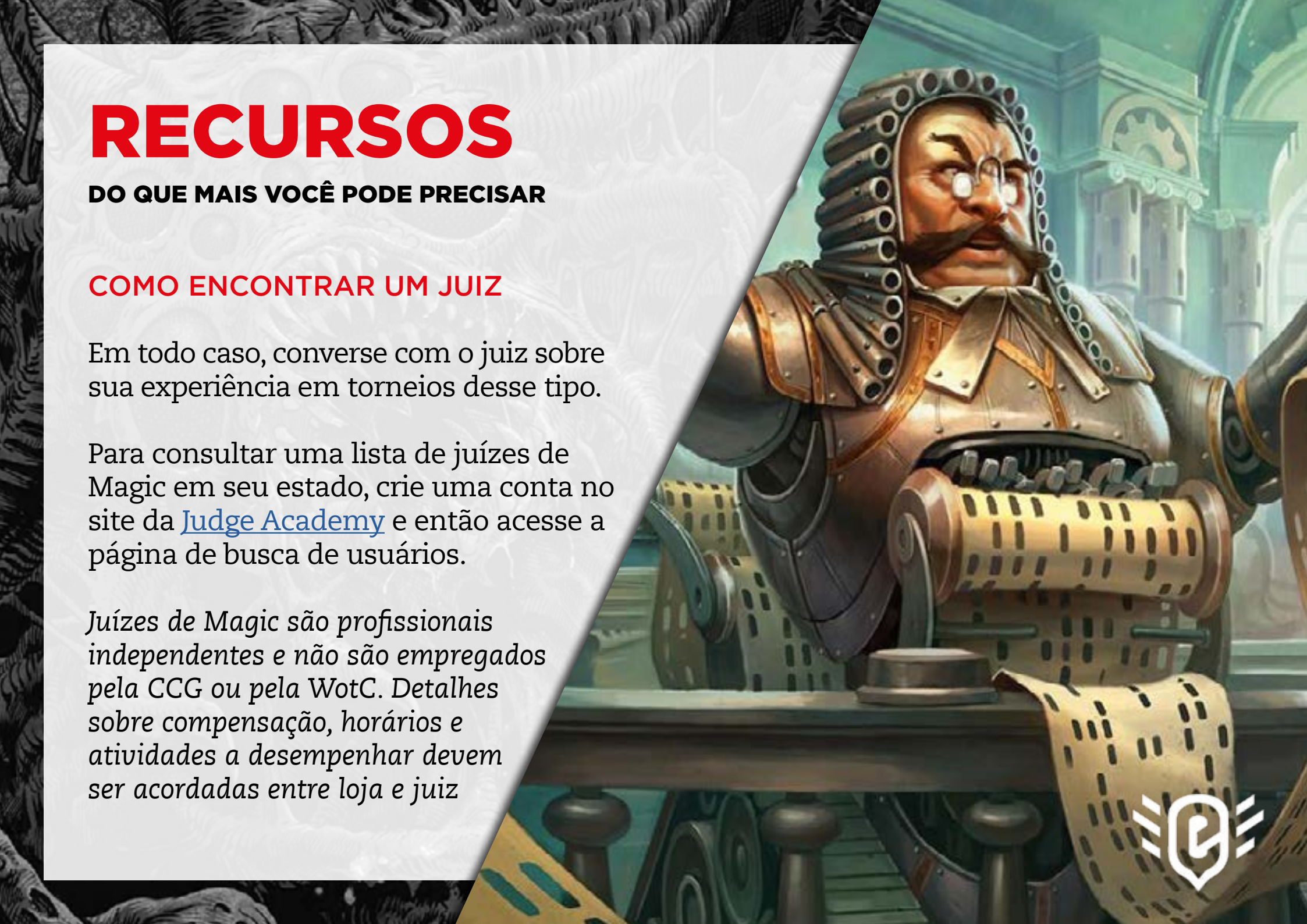
DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRECISAR

COMO ENCONTRAR UM JUIZ

Em todo caso, converse com o juiz sobre sua experiência em torneios desse tipo.

Para consultar uma lista de juízes de Magic em seu estado, crie uma conta no site da Judge Academy e então acesse a página de busca de usuários.

Juízes de Magic são profissionais independentes e não são empregados pela CCG ou pela WotC. Detalhes sobre compensação, horários e atividades a desempenhar devem ser acordadas entre loja e juiz



RECURSOS

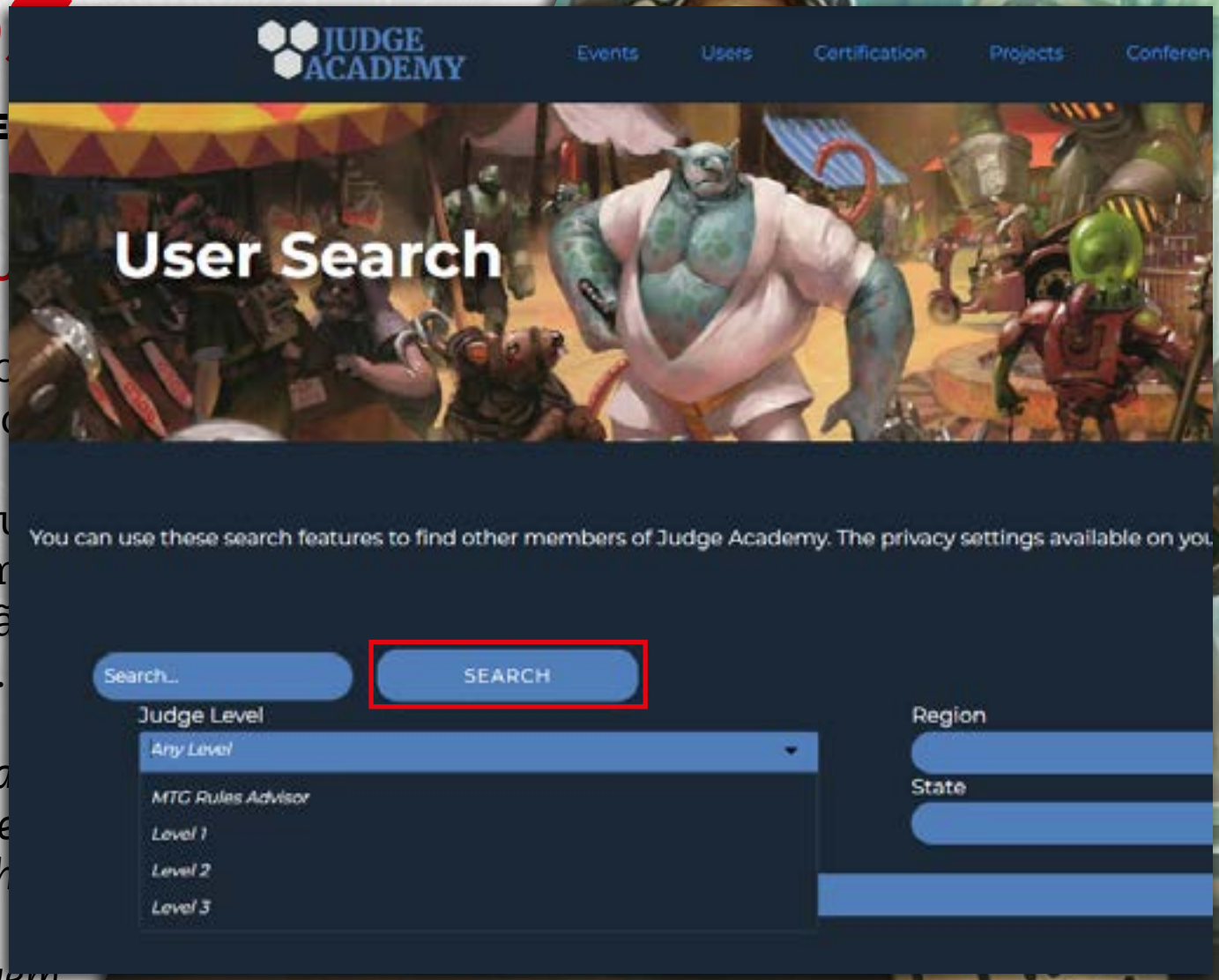
DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRE

COMO ENCONTRAR UM JU

Em todo caso, converse com o
sua experiência em torneios

Para consultar uma lista de ju
Magic em seu estado, crie um
site da Judge Academy e entã
página de busca de usuários.

*Juízes de Magic são profissiona
independentes e não são empre
pela CCG ou pela WotC. Detalh
sobre compensação, horários e
atividades a desempenhar devem
ser acordadas entre loja e juiz*



RECURSOS

DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRECISAR

DIVULGAÇÃO

A CCG Eventos divulga os torneios de cada loja em sua página no Instagram e no calendário oficial do ciclo.

Caso deseje criar peças de publicidade usando as artes oficiais do ciclo, os insumos estão disponíveis aqui.

RECURSOS

DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRECISAR

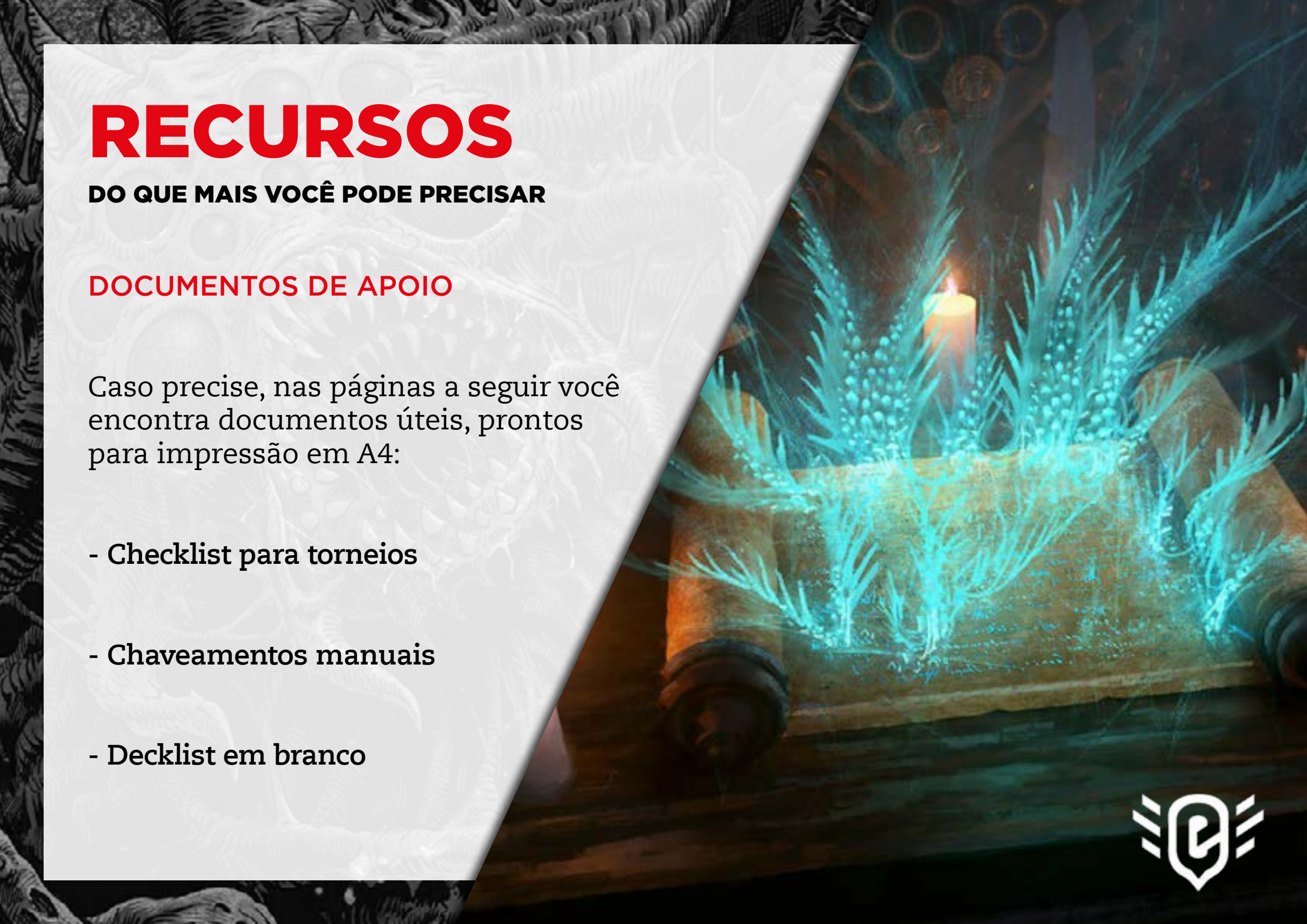
DOCUMENTOS DE APOIO

Caso precise, nas páginas a seguir você encontra documentos úteis, prontos para impressão em A4:

- **Checklist para torneios**

- **Chaveamentos manuais**

- **Decklist em branco**



CHECKLIST

PESSOAL

- ☐ Juiz(a) (recomendável) ou organizador dedicado do evento
- ☐ Membros dedicados da equipe de vendas

DIVULGAÇÃO E RP

- ☐ Promover o evento com antecedência em redes sociais e grupos locais.
- ☐ Anunciar tanto a hora da inscrição quanto a hora de início.
- ☐ Divulgar formato, estrutura da premiação e outros atrativos.
- ☐ Criar meios de compra de ingressos e pré-cadastro dos seus jogadores.
- ☐ Ajudar novos jogadores a cadastrar suas Wizards Accounts no Companion.
- ☐ Promover outros eventos, produtos e confortos da loja.

EXPERIÊNCIA *IN LOCO*

- ☐ Loja limpa e organizada.
- ☐ Temperatura ambiente confortável.
- ☐ Iluminação adequada.

ESTRUTURA DE TORNEIO

- ☐ Acesso consistente ao EventLink.
- ☐ Acesso redundante ao EventLink (talvez um segundo computador).
- ☐ Impressora com papel e toner sobressalente.
- ☐ Exibir um cronômetro com os tempos de rodada.
- ☐ Usar as fichas dos resultados das partidas para report e conferência.
- ☐ Local para publicar emparceiramentos que otimize o fluxo no salão.
- ☐ Numerar as mesas do salão para facilitar os pareamentos.

FACILIDADES EXTRAS

- ☐ Marcadores de pontos de vida ou caneta e papel.
- ☐ Terrenos básicos (para torneios Limited).
- ☐ Indicar os confortos extras da loja.

CCGQ

TOP 4

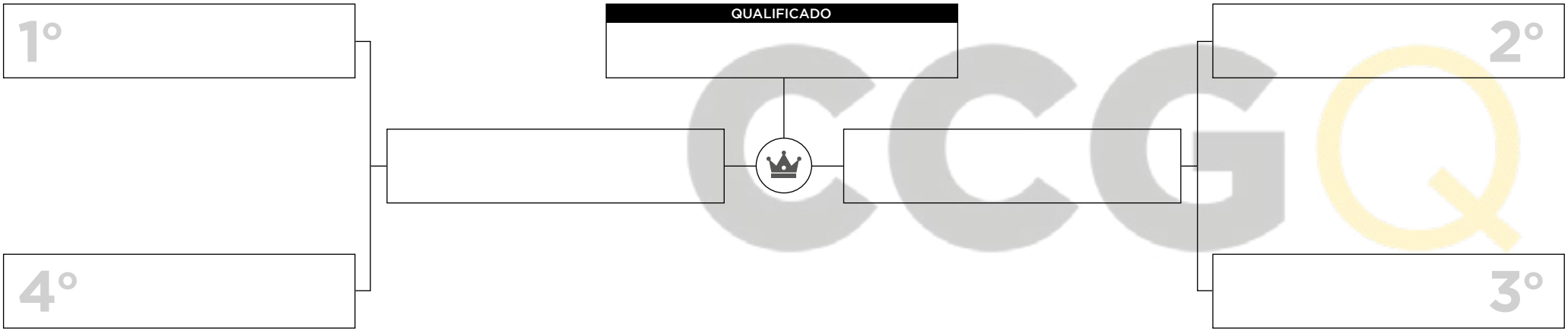
TORNEIOS DE
9 A 16 JOGADORES

LOJA:	DATA:

RODADAS ELIMINATÓRIAS

CHAVEAMENTO

POSIÇÃO RODADA 5	NOME DO JOGADOR
1º	
2º	
3º	
4º	



TOP 8

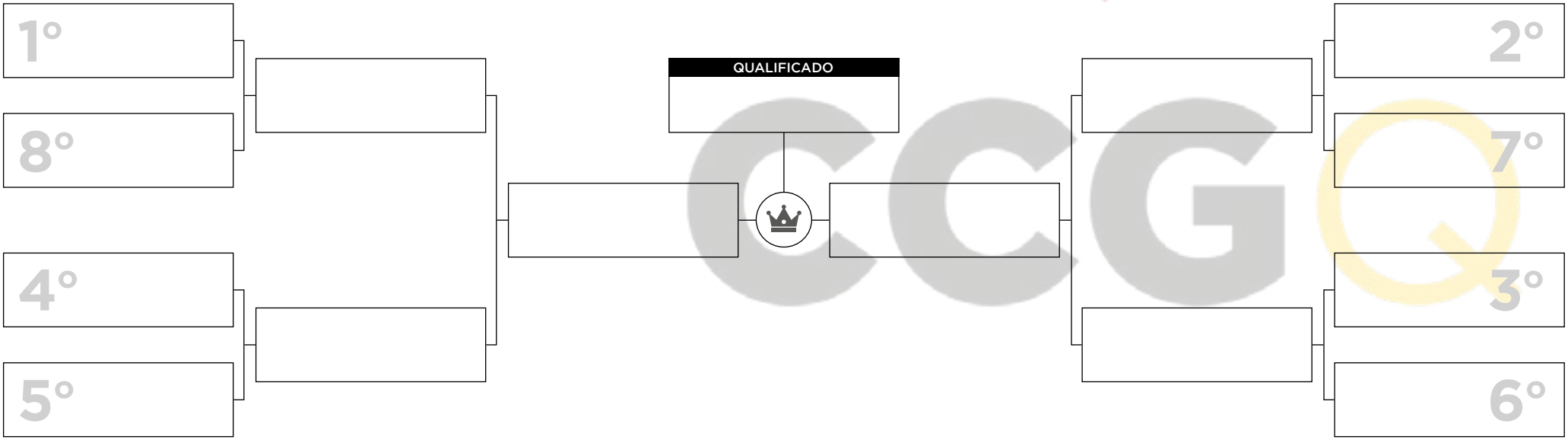
TORNEIOS ACIMA
DE 17 JOGADORES

LOJA:	DATA:

POSIÇÃO RODADA 5	NOME DO JOGADOR
1º	
2º	
3º	
4º	
5º	
6º	
7º	
8º	

RODADAS ELIMINATÓRIAS

CHAVEAMENTO



FOLHA DE REGISTRO DE DECK

NÚMERO DA MESA NA RODADA 1

NOME COMPLETO		CONTA WIZARDS (EMAIL):	
LOJA WPN:		DATA DO EVENTO:	
EVENTO:		TIPO DO DECK:	

MAIN DECK (MAGIC: 60 MÍNIMO)

Quantidade: Nome da Carta:

Total de cards no Main Deck:

MAIN DECK CONTINUAÇÃO

Quantidade: Nome da Carta:

SIDEBOARD (MAGIC: ATÉ 15)

Quantidade: Nome da Carta:

Total de cards no Sideboard:

APENAS PARA USO OFICIAL	Main/SB /
Deck check Rodada Nº	Deck check Rodada Nº
Status:	Status:
Juiz / TO:	Juiz / TO:

Wondershare PDFelement

BONS
TORNEIOS!