

CCG SHOWDOWN 8 • CICLO 2 | ANO 3



GUIA RÁPIDO DE EVENTOS





***LOJISTA, LEIA, CONSULTE
E DIVULGUE ESTE MANUAL!***

**CONHECER OS PROCEDIMENTOS
E REGRAS BENEFICIA IGUALMENTE
FUNCIONÁRIOS, JUÍZES E JOGADORES!**



ÍNDICE

E TÓPICOS MAIS CONSULTADOS (É SÓ CLICAR!)

I. REGRAS DOS CCGQs

- Regras de torneios competitivos
- Número de rodadas
- Quem não pode jogar

II. PREPAROS ANTECIPADOS

- Datas para agendamento
- Criação manual do torneio
- **REPORT [IMPORTANTE]**
- **Extensão/Widget de report**
- Dados dos jogadores

III. EXECUÇÃO DOS EVENTOS

- Torneios com 8 jogadores
- Torneios com 9 a 16 jogadores

IV. CONTATO COM A CCG

V. RECURSOS AUXILIARES





I. REGLAS DOS CCGQs



DIFERENÇAS

TORNEIOS COMPETITIVOS X REGULARES DA LOJA

Torneios competitivos possuem regras um tanto diferentes daquelas dos semanais de loja

Por fazerem parte de um circuito nacional, os Qualifiers demandam que recomendações de boas práticas se tornem exigências

A mesma estrutura deve ser adotada por todas as lojas, para que os jogadores encontrem torneios justos e consistentes



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

DOCUMENTOS

A Wizards of the Coast determina a utilização de 2 documentos para regular torneios Competitivos:

MTR: [Regras para Torneios de Magic.](#)
Descreve a estrutura dos torneios em profundidade

IPG: [Guia de Procedimentos para Infrações.](#) Descreve as infrações, correções e penalidades



PROCEDIMENTOS

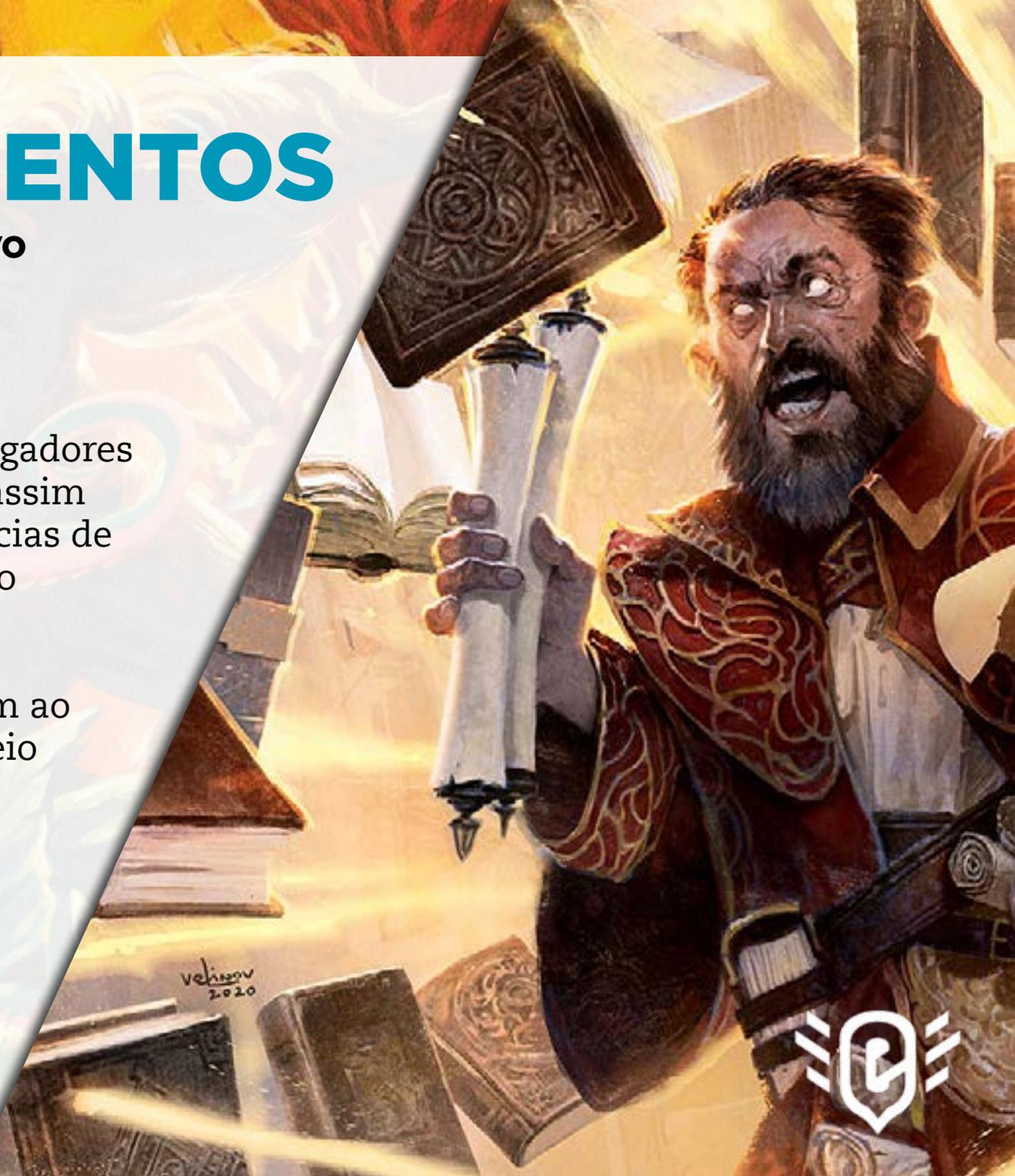
TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

DECKLISTS E DECKCHECKS

A entrega de decklists pelos jogadores é necessária e indispensável, assim como a condução de conferências de listas e decks durante o torneio

Checagens devem ser feitas em ao menos 10% dos decks do torneio

Certifique-se de ter um oficial de torneio que seja capaz de realizar esses procedimentos



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

INFRAÇÕES

Nos Competitivos é necessário identificar e registrar as infrações ocorridas, assim como garantir que elas sejam **corrigidas e penalizadas adequadamente**

Esse é outro ponto em que manter a **consistência** é fundamental

Erros de mesma natureza devem ser penalizados sem variação de severidade



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

LIMITES DE TEMPO

As rodadas do seu CCG Qualifier necessitam de limites de tempo que atendam ao descrito no MTR, portanto aloque ao menos 8 horas para o evento e pense em como seu horário de fechamento pode ser afetado:

Porção suíça: 50 min/rodada

Top 8/Top 4: ilimitado ou mínimo de 90 min/rodada

Finais: ilimitado



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

NÚMERO DE RODADAS

A quantidade de jogadores no seu Qualifier determina o número de rodadas que o evento terá:

Menos de 8: o evento não pode ser sancionado e deve ser remarcado

8 exatos: eliminatória simples

9 a 16: 5 rounds, corte p/ Top4

17 a 32: 5 rounds, corte p/ Top8



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

NÚMERO DE RODADAS - TABELA

Nº de Jogadores	Rodadas de Suíço	Corte e Playoffs
8 (mínimo para sancionar)	não haverá rodadas de suíço	3 rodadas eliminação simples
9-16	5 rodadas	Top 4
17-32	5 rodadas	Top 8
33-64	6 rodadas	Top 8

IMPORTANTE: o EventLink não permite conduzir torneios de 9 a 16 jogadores com corte para Top 4.

Em casos assim, ou em que haja qualquer problema com o corte para rodadas eliminatórias, os pareamentos deverão ser conduzidos manualmente pelo oficial de torneio, conforme os modelos da [pág. 44](#)



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

OFICIAIS DE TORNEIO

Recomendamos que haja ao menos um responsável dedicado somente ao torneio, sem que sua atenção esteja dividida entre outras tarefas

Ideal: juízes de Magic certificados com Nível 2 possuem em seu skillset o conhecimento necessário sobre os documentos aqui mencionados

Alternativas: Juízes com badges de Advanced Comprehensive Rules e Competitive REL Policy



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

OFICIAIS DE TORNEIO

Os organizadores/donos da loja também são oficiais de torneio

Donos e TOs não podem participar de Qualifiers em suas lojas

Essa proibição inclui pessoas percebidas pela comunidade como dono/sócio, ainda que seu nome não esteja no contrato social

Sócios minoritários também se enquadram nessa restrição



PROCEDIMENTOS

TORNEIOS DE NÍVEL COMPETITIVO

JOGADORES RESTRITOS

Existem pessoas que **não podem disputar CCG Qualifiers.**

Sob pena de invalidação do Qualifier, as pessoas abaixo não devem participar:

- Donos e TOs da loja
- Sócios minoritários da loja
- Juizes ou oficiais do torneio

**Diferente de ciclos anteriores, a partir do Ciclo 6, qualificados poderão disputar novos CCGQs*





II. PREPAROS ANTECIPADOS



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

AGENDAMENTO

O período para realização dos CCGQs do Ciclo 2 Ano 3 vai de 03/08 a 03/11

Os formatos permitidos são Modern ou Selado da coleção mais recente

O EventLink é o software exigido pela WotC para rodar os Qualifiers

O agendamento dos torneios é um requisito para o envio do kit

[Preencha aqui!](#)

WIZARDS
 **EVENTLINK**



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DATAS IMPORTANTES

Os CCGQs podem ser realizados apenas em fins de semana ou feriados

No momento não há datas restritas para a realização dos torneios.

Não recomendamos a realização de Qualifiers em:

28 e 29/Setembro: Showdown 7

Essa lista pode ser atualizada por anúncios da WotC.

WIZARDS
 **EVENTLINK**



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

GERENCIAMENTO DE AGENDAS

A CCG auxilia as lojas a encontrarem boas datas para seus torneios, de forma que os torneios de uma mesma região não se atrapalhem mutuamente

Aguarde a confirmação de seu agendamento antes de divulgar a data para sua comunidade

A CCG Eventos medeia a seleção de datas entre lojas vizinhas visando ao benefício mútuo delas. No entanto, não temos poder de obrigar mudanças de agenda. As lojas são soberanas

WIZARDS
EVENTLINK



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

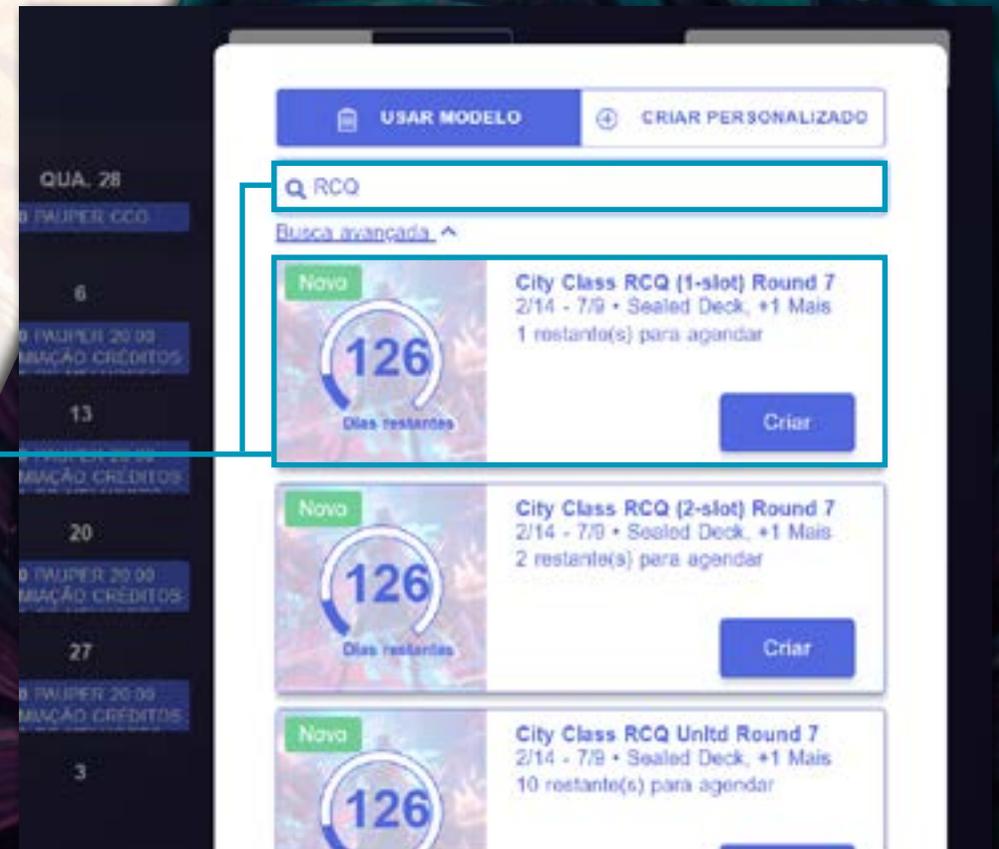
CRIANDO O CCGQ (TEMPLATE)

Um template deverá ser inserido pela WotC para que seu evento seja criado

Clique em "Criar Novo Evento" e busque por "RCQ". Selecione o modelo adequado para o seu evento

Existe a possibilidade (especialmente no caso de aquisições tardias) de o seu template não ser inserido até a data marcada

Essa é uma questão conhecida e de fácil solução



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

CRIANDO O CCGQ (SEM TEMPLATE)

Caso o template não seja inserido, utilize as seguintes configurações:

Título: City Class RCQ (1-slot) Cycle 2 Year 3 [NOME DA SUA LOJA]

Formato: Modern ou Selado

NAR: Competitivo

Método de Pareamento: Suíço

Cortar para o Top 8: Sim

Gigante de Duas Cabeças: Não

Local e Inscrição: Divulgados

Capacidade: 32

Está on-line: Não

WIZARDS
 **EVENTLINK**



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

CRIANDO O CCGQ (SEM TEMPLATE)

Caso o template não esteja disponível, as seguintes configurações são recomendadas:

Título: City Class RCQ (1-slot) Cycle 1 Year 3 [NOME DA SUA LOJA]

Formato: Modern ou Standard

NAR: Competitivo

Método de Pareamento: Swiss

Cortar para o Top 8: Sim

Gigante de Duas Cabeças: Não

Local e Inscrição: Divulgados

Capacidade: 32

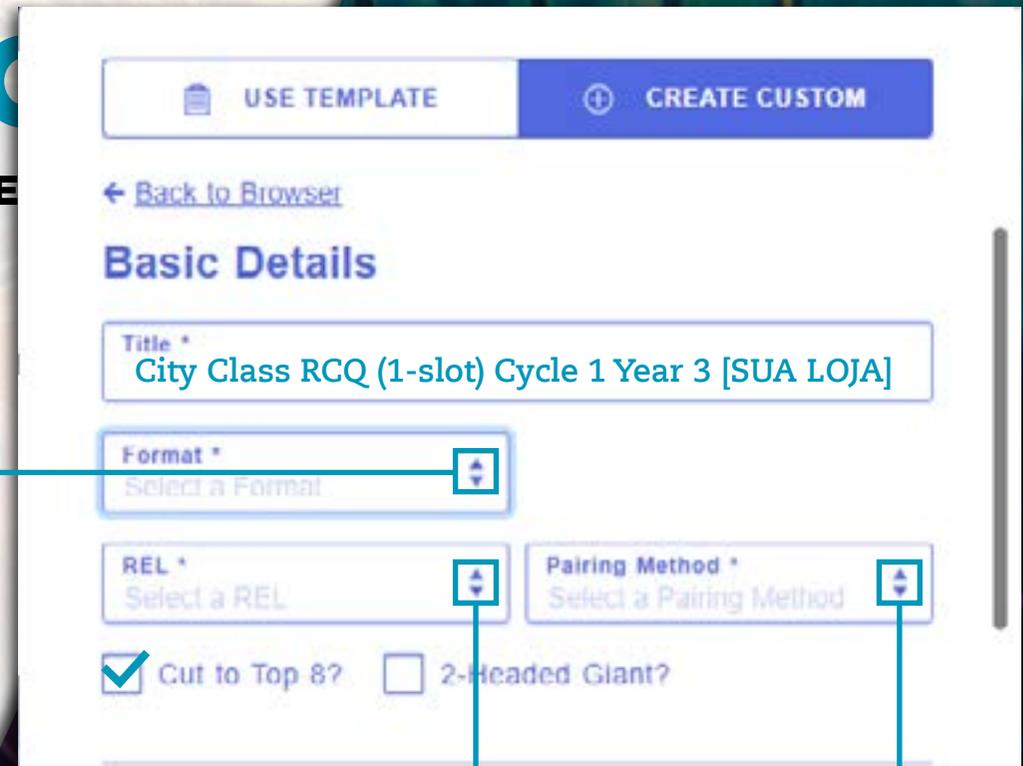
Está on-line: Não



Format *

Select a Format

- Select a Format
- Booster Draft
- Brawl
- Commander
- Dungeons and Dragons Event
- Four Pack Sealed
- Historic
- Jumpstart
- Legacy
- Modern
- Other
- Pauper
- Pioneer
- Sealed Deck
- Standard
- Vintage



USE TEMPLATE CREATE CUSTOM

← Back to Browser

Basic Details

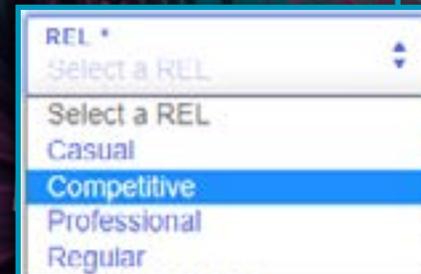
Title *
City Class RCQ (1-slot) Cycle 1 Year 3 [SUA LOJA]

Format *
Select a Format

REL *
Select a REL

Pairing Method *
Select a Pairing Method

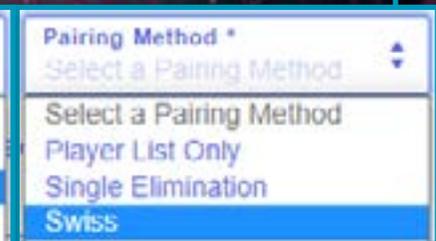
Cut to Top 8? 2-Headed Giant?



REL *

Select a REL

- Select a REL
- Casual
- Competitive
- Professional
- Regular



Pairing Method *

Select a Pairing Method

- Select a Pairing Method
- Player List Only
- Single Elimination
- Swiss



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

CRIANDO O CCGQ (SEM TEMPLATE)

Caso o template não seja inserido, utilize as seguintes configurações:

Título: City Class RCQ (1-slot) Cycle 2 Year 3 [NOME DA SUA LOJA]

Formato: Modern ou Selado

NAR: Competitivo

Método de Pareamento: Suíço

Cortar para o Top 8: Sim

Gigante de Duas Cabeças: Não

Local e Inscrição: Divulgados

Capacidade: 32

Está on-line: Não

Venue & Entry

Venue *
SUA LOJA

Capacity
32

Entry Fee *
opcional

Currency *
opcional

Is Online

Description *
CCGQ Pioneer [SUA LOJA]
Horário
Premiação
Inscrição
Outros detalhes do seu evento

Cancel Create Event

WIZARDS
EVENT

Is Online

NÃO MARQUE ESSA OPÇÃO!

Só para eventos no Arena!



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DISTRIBUIÇÃO DE PROMOS

A distribuição mínima de promos para este ciclo é a seguinte:

Sleight of Hand Promo – Participação
1 para cada jogador participante

Supreme Verdict Promo – Top
1 para cada jogador nos playoffs
ou 1 para cada jogador presente,
caso haja apenas 8 jogadores

Supreme Verdict Promo FOIL –
Destinada ao campeão

SORCERY



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

REPORT PASSO-A-PASSO

Os dados do seu torneio não são automaticamente enviados à CCG pelo EventLink

Para que seus jogadores recebam a vaga para o Showdown 8 ainda é preciso [preencher o formulário](#)

O preenchimento deve ser feito em até 10 dias após o evento (**e cuidado para não perder acesso ao seu torneio no EventLink!**)

A CCG pode contatá-lo para solicitar informações adicionais para validação do torneio



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

REPORT PELA EXTENSÃO/WIDGET

É necessário que essa ferramenta de report seja utilizada.

Utilizamos uma extensão de browser para capturar as pontuações de todos os jogadores na última rodada do Qualifier

O objetivo dessa ferramenta, além de criar as condições para um report mais ágil e prático no futuro, é a formação do **Ranking Nacional de CCGQs**, que vai proporcionar uma série de vantagens para os seus jogadores!



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

REPORT PELA EXTENSÃO/WIDGET

INSTRUÇÕES GERAIS

Nosso site possui um tutorial completo em vídeo na área de lojistas. Visite:

ccgeventos.com.br/lojista

- 1) Baixe e instale a extensão [\[link aqui\]](#)
- 2) No EventLink, vá à página da última rodada concluída do seu CCGQ e aicione a extensão. Registre seu primeiro acesso, se for o caso
- 3) Está feito o report pela extensão. Daí é só completar e enviar o formulário!

OU ASSISTA NESTES
LINKS, SE PREFERIR

[Report 17+ jogadores \[top 8\]](#)

[Report 9-16 jogadores \[top 4\]](#)



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DADOS DOS JOGADORES

A maioria das informações solicitadas no report podem ser acessadas após o torneio, mas atente para essas exceções:

Lista de todos os jogadores e suas Wizards Accounts: o EventLink não disponibiliza essa informação. Anote esses dados em um arquivo à parte durante as inscrições

Foto do campeão: na loja, com as promos em mãos



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

DADOS DOS JOGADORES

A maioria das informações solicitadas no report podem ser acessadas após o torneio, mas atente para essas exceções:

Conta Melee do campeão ou e-mail válido a ser usado pela CCG para inscrevê-lo no Showdown

WhatsApp e e-mail do campeão: para entrarmos em contato, em caso de necessidade



ORGANIZAÇÃO

PREPARAÇÕES ANTECIPADAS PARA SEU EVENTO

REPORTS E RANKING CCG

CUIDE DOS SEUS JOGADORES!

É responsabilidade da loja conduzir e reportar seus Qualifiers corretamente, seja quem for o oficial de torneio (balconista, juiz ou outro contratado)

Certifique-se de que seus jogadores estão inscritos com o nome que escolheram para o Ranking

Reports incorretos podem acarretar a não-contabilização parcial ou integral dos pontos do evento no Ranking CCG





III. EXECUÇÃO DOS EVENTOS

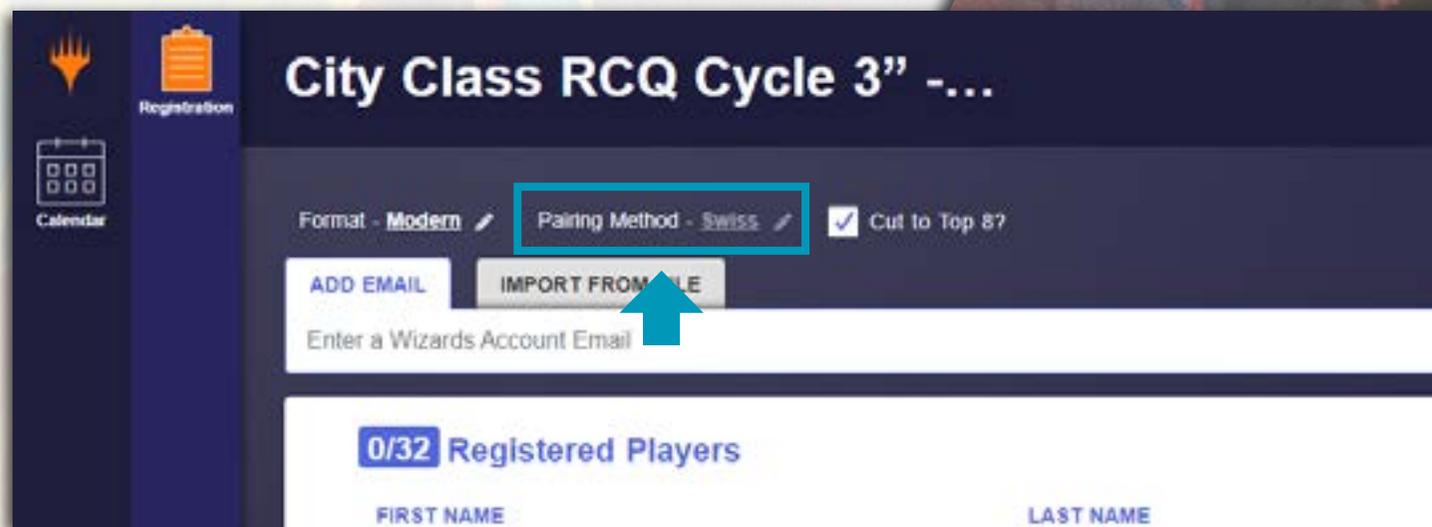


EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 8 JOGADORES

Caso seu torneio tenha exatamente 8 jogadores, altere o método de pareamento para Eliminação Simples:



The screenshot shows the tournament management interface for "City Class RCQ Cycle 3''". The interface includes a sidebar with "Registration" and "Calendar" icons. The main content area shows the tournament title, format settings, and player registration options. A red box highlights the "Pairing Method - Swiss" dropdown menu, and a red arrow points to the "IMPORT FROM FILE" button. Below the registration options, there is a section for "Registered Players" with a table header showing "0/32 Registered Players" and columns for "FIRST NAME" and "LAST NAME".

City Class RCQ Cycle 3'' - ...

Format - Modern Pairing Method - Swiss Cut to Top 8?

ADD EMAIL IMPORT FROM FILE

Enter a Wizards Account Email

0/32 Registered Players

FIRST NAME LAST NAME



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

Caso seu torneio possua entre 9 e 16 jogadores, ele precisará de 5 rodadas de suíço e 2 de playoffs, conforme vimos no capítulo de **PROCEDIMENTOS**

O EventLink não está preparado para esse tipo de torneio, então alguns processos precisarão ser feitos manualmente



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

O sistema só iniciará o torneio com 4 rodadas e sem corte

Ao fim da 4ª rodada, clique no botão 'Criar Nova Rodada' para que a quinta rodada seja gerada

Esse procedimento é obrigatório



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

O sistema só iniciará o torneio com 4 rodadas e sem corte

Ao fim da 4ª rodada, clique no ícone 'Criar Nova Rodada' para que a quinta rodada seja gerada

Esse procedimento é obrigatório

	RANK	NAME
Round 1	1	
Round 2	2	
Round 3	3	
Round 4	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	

0/3/1 50.0% 33.3% 50.0%

Wizards of the Coast LLC, Hasbro, Inc. All Rights Reserved.

Edit Match Results Add Round End Event



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

O sistema só iniciará o torneio com 4 rodadas e sem corte

Ao fim da 4ª rodada, clique no botão 'Criar Nova Rodada' para que a quinta rodada seja gerada

Esse procedimento é obrigatório

12	4/0/0	52.1%	80.0%	51.2%
9	3/1/0	58.3%	75.0%	50.8%
			66.7%	42.4%
			60.0%	45.0%
			50.0%	57.8%
			40.0%	56.2%
			55.6%	37.4%
			40.0%	53.9%
			40.0%	61.4%
			36.4%	53.1%
3	1/3/0	52.1%	33.3%	51.0%
1	0/3/1	50.0%	33.3%	50.0%

© 1995-2022 Wizards of the Coast LLC, Hasbro, Inc. All Rights Reserved.

Edit Match Results



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 9-16 JOGADORES

Após o final da 5ª rodada, o EventLink não gerará empareiramentos dos playoffs. Utilize os standings para construir manualmente os empareiramentos do Top4 conforme o modelo da [pág. 44](#)

Guarde esse registro, pois ele será necessário para completar o report do torneio



EXECUÇÃO

O DIA DO SEU TORNEIO

TORNEIOS DE 17-32 JOGADORES

Caso seu torneio tenha 17 ou mais jogadores, siga o torneio normalmente

O EventLink gerará 5 rodadas no sistema suíço e depois 3 rodadas de playoffs (corte para o Top 8)



CORREÇÕES

O DIA DO SEU TORNEIO

CORRIGINDO ERROS DE RESULTADO

Recentemente foi adicionado ao EventLink um novo implemento que permite a correção manual de erros de report, resultados e pareamentos

As instruções de uso desse recurso estão [neste artigo](#). Recomendamos a leitura prévia a fim de assegurar o uso correto da ferramenta





IV. CONTATO COM A CCG



CONTATO

NÃO PASSE PERRENGUE EM SILÊNCIO

MÚLTIPLOS CANAIS!

Caso tenha dúvidas ou deseje discutir algo com a gente, entre em contato com a equipe de Organized Play. Também estamos disponíveis para dúvidas e preocupações de jogadores!

🗨️ **DISCORD CCG:** bit.ly/discordccge

📞 **CCG EVENTOS:** bit.ly/whatsappccge

☎️ **MARIN:** 11 99480.5446

O nosso Discord possui uma área exclusiva para lojistas. Basta se identificar no canal de acesso!





V. RECURSOS AUXILIARES



RECURSOS

DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRECISAR

DIVULGAÇÃO

A CCG Eventos divulga os torneios de cada loja em sua [página no Instagram](#) e no [calendário oficial do ciclo](#).

Caso deseje criar peças de publicidade usando as artes oficiais do ciclo, os insumos estão disponíveis [aqui](#).



RECURSOS

DO QUE MAIS VOCÊ PODE PRECISAR

DOCUMENTOS DE APOIO

Caso precise, nas páginas a seguir você encontra documentos úteis, prontos para impressão em A4:

- Checklist para torneios
- Chaveamentos manuais
- Decklist em branco



CHECKLIST

PESSOAL

- Juiz(a) (recomendável) ou organizador dedicado do evento
- Membros dedicados da equipe de vendas

DIVULGAÇÃO E RP

- Promover o evento com antecedência em redes sociais e grupos locais.
- Anunciar tanto a hora da inscrição quanto a hora de início.
- Divulgar formato, estrutura da premiação e outros atrativos.
- Criar meios de compra de ingressos e pré-cadastro dos seus jogadores.
- Ajudar novos jogadores a cadastrar suas Wizards Accounts no Companion.
- Promover outros eventos, produtos e confortos da loja.

EXPERIÊNCIA *IN LOCO*

- Loja limpa e organizada.
- Temperatura ambiente confortável.
- Iluminação adequada.

ESTRUTURA DE TORNEIO

- Acesso consistente ao EventLink.
- Acesso redundante ao EventLink (talvez um segundo computador).
- Impressora com papel e toner sobressalente.
- Exibir um cronômetro com os tempos de rodada.
- Local para publicar emparelhamentos que otimize o fluxo no salão.
- Numerar as mesas do salão para facilitar os pareamentos.

FACILIDADES EXTRAS

- Marcadores de pontos de vida ou caneta e papel.
- Terrenos básicos (para torneios Limited).
- Indicar os confortos extras da loja.

APÓS O EVENTO (**NÃO OPCIONAL**)

- Instalar e configurar o primeiro acesso na **nova ferramenta de report** da CCG Eventos (é um widget simples para navegador).
- Reportar o evento pela ferramenta. Instruções no grupo de Qualifiers.
- Reunir as Wizards Accounts (emails) dos participantes do evento.
- PDF dos standings finais **por classificação** do evento gerados pelo EventLink.
- Anotar o arquetipo das deck lists que fizeram Top 8.
- Foto do jogador campeão.
- Report **em até 72h** utilizando o formulário enviado pela organização.

TOP 4

TORNEIOS DE
9 A 16 JOGADORES

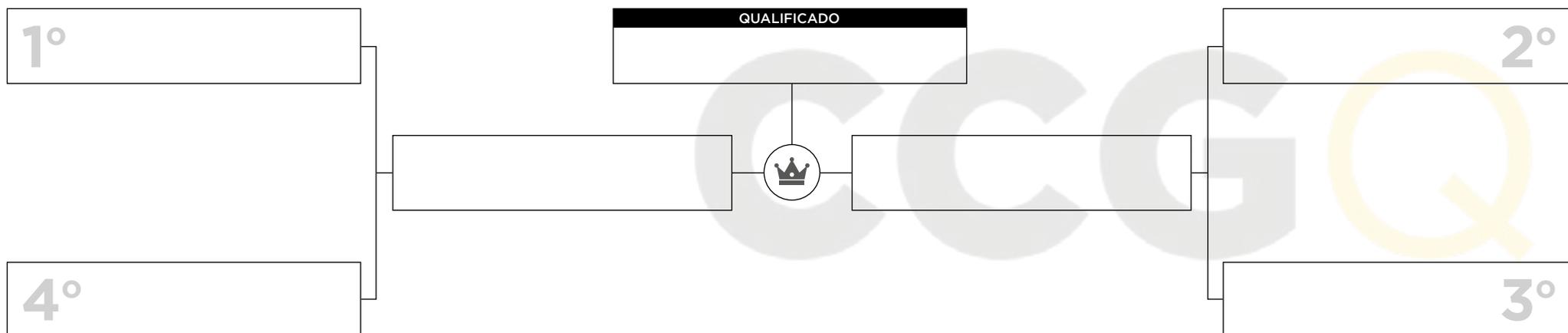
LOJA:

DATA:

RODADAS ELIMINATÓRIAS

CHAVEAMENTO

POSIÇÃO RODADA 5	NOME DO JOGADOR
1°	
2°	
3°	
4°	



TOP 8

TORNEIOS ACIMA
DE 17 JOGADORES

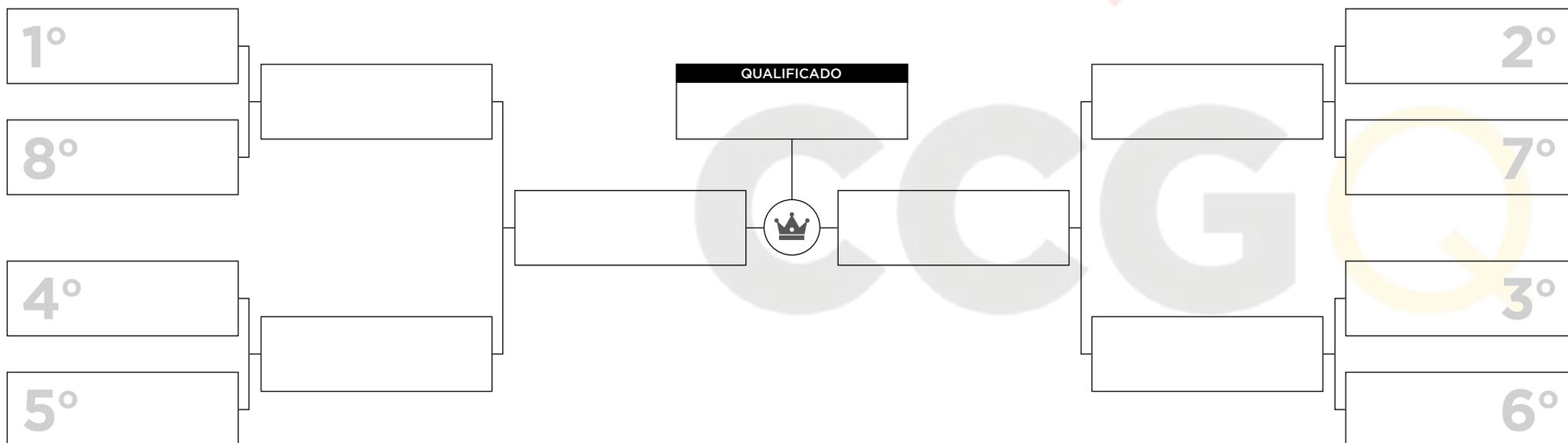
LOJA:

DATA:

POSIÇÃO RODADA 5	NOME DO JOGADOR
1°	
2°	
3°	
4°	
5°	
6°	
7°	
8°	

RODADAS ELIMINATÓRIAS

CHAVEAMENTO





BONS TORNEIOS!

